

4. FIGUREN FÜLLEN

■ DU LERNST HIER...

dass sich die Turtle an ihre Bewegung erinnern kann, um so eine von ihr gezeichnete geschlossene Figur mit einer Farbe zu füllen.

■ MUSTERBEISPIEL

Um eine Figur auszufüllen, sagst du zuerst der Turtle mit **startPath()**, dass sie sich ausgehend vom aktuellen Ort die nachfolgend gezeichnete Figur merken soll. Mit dem Befehl **fillPath()** wird der jetzige Ort mit dem Startort verbunden und die eingeschlossene Fläche ausgefüllt. Mit **setFillColor()** kannst du die Füllfarbe angeben (sagst du nichts, so ist sie standardmässig schwarz). Willst du keine sichtbaren Umrisslinien, so musst du auch die Stiftfarbe auf "magenta" setzen.

Programm: [\[► Online-Editor\]](#) [\[► WebTigerJython\]](#)

```
from gturtle import *  
  
makeTurtle()  
setFillColor("magenta")  
setPenColor("magenta")  
startPath()  
repeat 5:  
    fd(160)  
    rt(144)  
fillPath()
```

► [In Zwischenablage kopieren](#)



KREIS ALS VIELECK

Du kannst mit der Turtle einen gefüllten Kreis als Vieleck mit sehr vielen Seiten zeichnen. Willst du keine sichtbaren Umrisslinien, wählst du wie vorhin entweder die gleiche Stift- und Füllfarbe.

Programm: [\[► Online-Editor\]](#) [\[► WebTigerJython\]](#)

```
from gturtle import *  
  
makeTurtle()  
  
setFillColor("lime")  
startPath()  
repeat 120:  
    forward(3)  
    right(3)  
fillPath()  
hideTurtle()
```

► [In Zwischenablage kopieren](#)



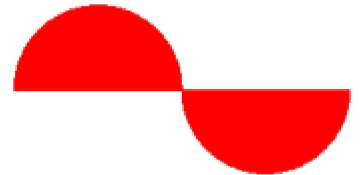
■ ZUM SELBST LÖSEN

1. Um den nebenstehenden 6er-Stern zu zeichnen, dreht die

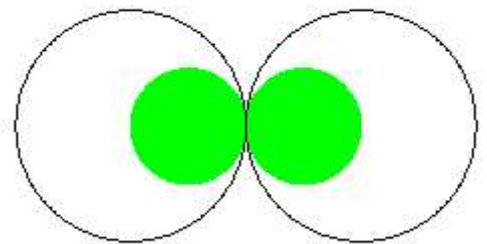
Turtle abwechselungsweise 140 und 80 Grad.



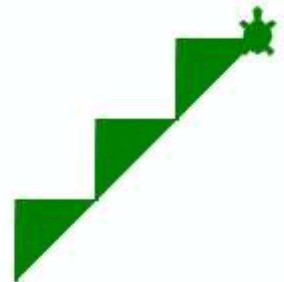
2. Zeichne zwei gefüllte Halbkreise. Wenn du die Turtle mit `hideTurtle()` versteckst, wird das Bild viel schneller gezeichnet.



3. Diese lustige Figur besteht aus gefüllten und nicht gefüllten Kreisen. Zeichne sie wie im Musterbeispiel mit Vielecken.



4. Zeichne das nebenstehende Bild.



5. Um ein rotes Kreuz zu zeichnen, verwendest du eine oder zwei `repeat`-Schleifen.

