

2. FARBEN VERWENDEN

■ DU LERNST HIER...

einige weitere Turtlebefehle kennen. Damit kannst du schöne farbige Bilder zeichnen. Auf der Webseite trinket.io/docs/colors findest du 140 Farben, die du in deinen Turtlegrafik-Programmen verwenden kannst. Den englisch geschriebenen Farbnamen siehst du, wenn du mit der Maus auf die gewünschte Farbe klickst. In der folgenden Liste sind einige Farbnamen aufgeführt: *yellow, gold, orange, red, maroon, violet, magenta, purple, navy, blue, skyblue, cyan, turquoise, lime, green, darkgreen, chocolate, brown, black, gray, white*.

■ MUSTERBEISPIEL

Du willst mit der Turtle ein grosses, rotes Ausrufzeichen mit einem blauen Punkt zeichnen.

Du zeichnest zuerst mit der blauen Farbe einen gefüllten Kreis mit dem Durchmesser 60. Dazu verwendest du den Befehl **dot(60)**. Dann bewegst du die Turtle mit abgehobenem Stift ein wenig weiter und zeichnest dann mit einem dicken roten Stift den Rest des Ausrufzeichens.

Als neue Befehle brauchst du **setPenColor()** für die Stiftfarbe **setPenWidth()** für die Stiftdicke, **penUp()** und **penDown()** um den Stift hochzuheben und ihn wieder abzusenken. Zuletzt versteckst du noch mit **hideTurtle()** das Turtlebild.



Programm: [[► Online-Editor](#)] [[► WebTigerJython](#)]

```
from gturtle import *  
  
makeTurtle()  
  
setPenColor("blue")  
dot(50)  
penUp()  
forward(70)  
setPenColor("red")  
setPenWidth(50)  
penDown()  
forward(90)  
hideTurtle() #Turtle verstecken
```

► [In Zwischenablage kopieren](#)

■ MERKE DIR...

Mit `setPenColor("color")` änderst du die Stiftfarbe. Mit `setColor("color")` änderst du die Turtelfarbe. Auf der Webseite trinket.io/docs/colors findest du noch viele andere Farben, die du als Stift- und Turtelfarben verwenden darfst. Bei den Farbnamen spielt die Gross-/Kleinschreibung keine Rolle, sie müssen aber in Anführungszeichen stehen.

Das **Zeichen #** wird in Python für Kommentare verwendet. Du kannst damit Anmerkungen einfügen, die bei der Programmausführung nicht beachtet werden.

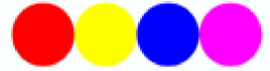
■ ZUM SELBST LÖSEN

1. Ergänze das untenstehende Programm so, dass die Turtle ein regelmässiges Sechseck zeichnet und wähle für jede Seite eine andere Farbe.

```
from gturtle import *  
makeTurtle()  
setPenWidth(5)  
setPenColor("red")  
forward(80)  
right(60)
```



2. Zeichne gefüllte Kreise mit den Farben "red", "yellow", "blue" und "magenta". Zeichne weiter Kreise mit Farben, die du unter trinket.io/docs/colors findest.



3. Zeichne eine Verkehrsampel. Das schwarze Rechteck kannst du mit der Stiftbreite 80 zeichnen.

