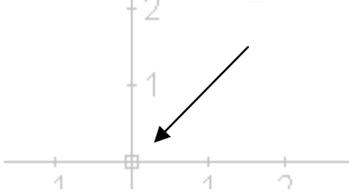


# Gegeben sind 3 Punkte eines Dreiecks. Ermittle den Radius des Umkreises!

**A(0 ; 1) B(5 ; 3) C(7 ; 10)**

Stelle im Register Messen und Rechnen  das Koordinatensystem ein!

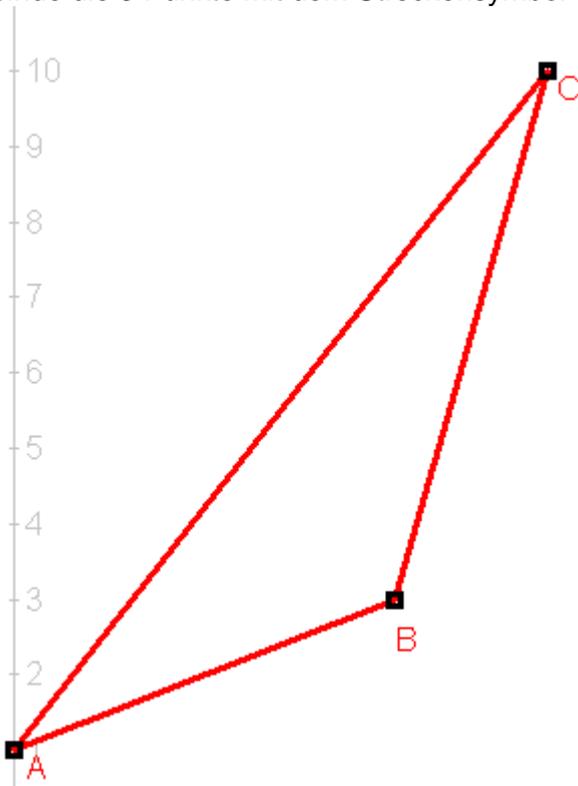
Ziehe den Ursprung in die linke untere Ecke



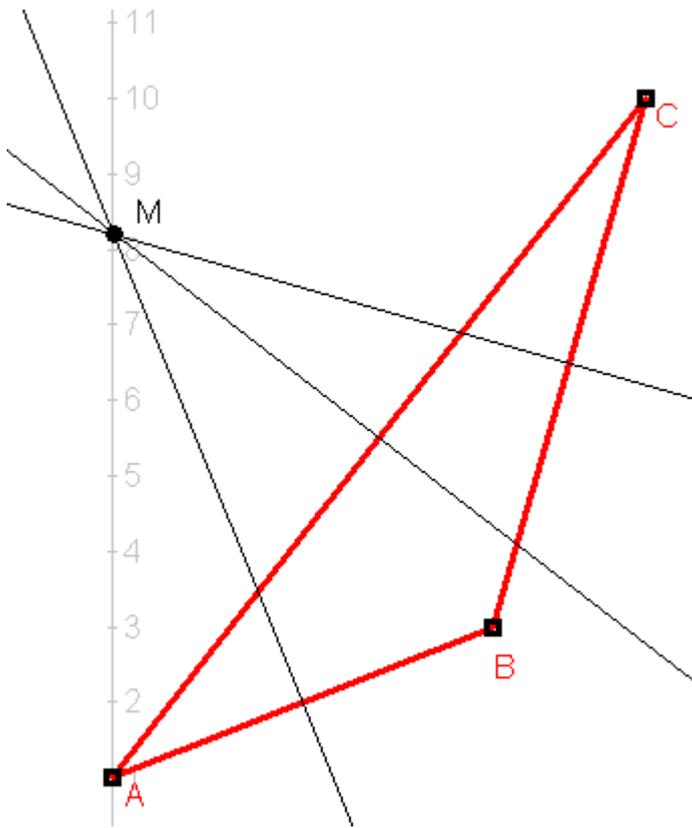
Wähle im Register Konstruieren  Punkt mit Koordinaten und trage die Koordinaten ein:

**A(0 ; 1) B(5 ; 3) C(7 ; 10)**

Klicke doppelt auf den Punkt und benenne ihn jeweils um!  
Verbinde die 3 Punkte mit dem Streckensymbol



Zeichne die Mittelsenkrechten  und bestimme deren Schnittpunkt . Benenne den Schnittpunkt durch Doppelklick in M um!



Lies die Koordinaten des Punkte M ab und zeichne den Umkreis um das Dreieck . Miss den

Radius des Umkreises

