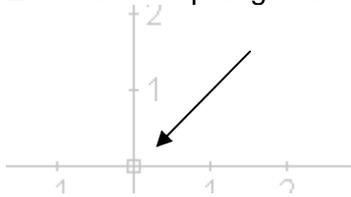


Gegeben sind die 3 Punkte eines Dreiecks. Ermittle den Radius des Inkreises!

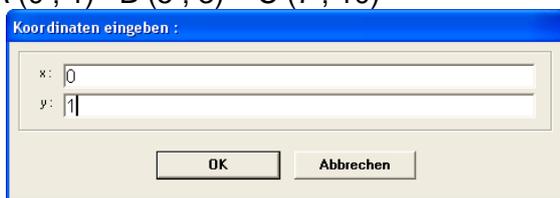
Stelle im Register Messen und Rechnen  das Koordinatensystem ein!

Ziehe den Ursprung in die linke untere Ecke



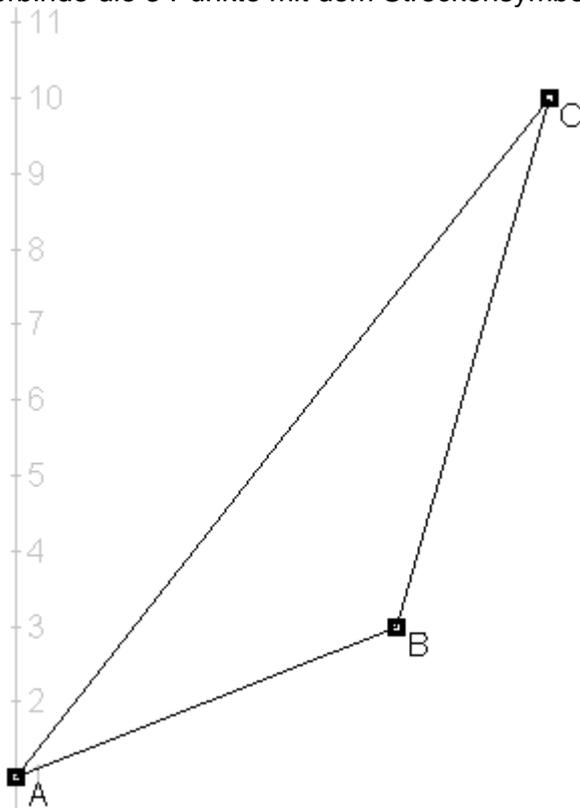
Wähle im Register Konstruieren  Punkt mit Koordinaten und trage die Koordinaten ein:

A (0 ; 1) B (5 ; 3) C (7 ; 10)



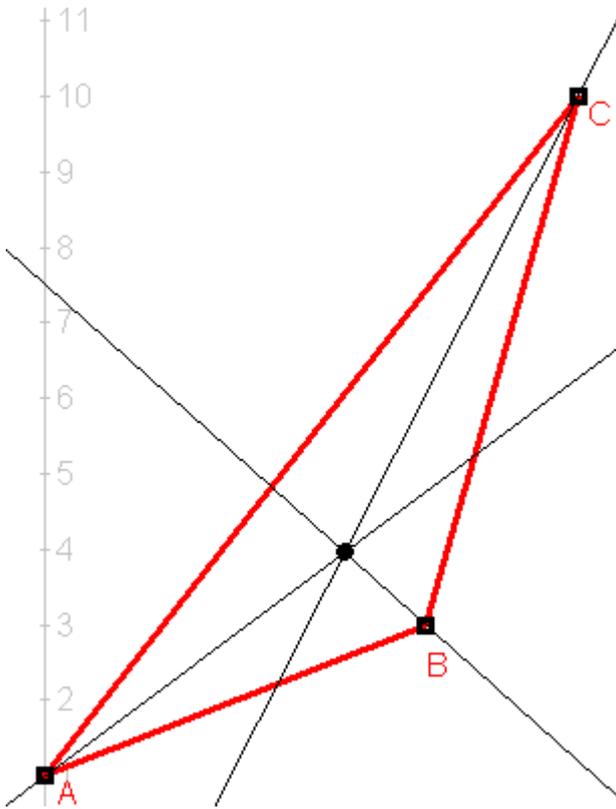
A dialog box titled "Koordinaten eingeben :". It has two input fields: "x:" with the value "0" and "y:" with the value "1". Below the fields are two buttons: "OK" and "Abbrechen".

Klicke doppelt auf den Punkt und benenne ihn jeweils um!
Verbinde die 3 Punkte mit dem Streckensymbol



Zeichne die Winkelhalbierenden. 

Bestimme den Schnittpunkt. 



Konstruiere eine Senkrechte durch M zu einer beliebigen Dreiecksseite.



Bestimme den Schnittpunkt der Senkrechten und der Dreiecksseite.



Zeichne den Inkreis durch die 2 Punkte



Miss den Radius des Inkreises

